/// - Mode 1

C03

C07

1 p- Staff\_000.png

2 p- Staff\_001.png

3 p- Staff\_002.png

2 p- Staff\_003.png

2 p- Staff\_004.png

2 p- Staff\_005.png

3 p- Staff\_006.png

2 p- Staff\_007.png

4 p- Staff\_008.png

C05

4 p- Staff\_008.png

C01

2 p- Staff\_007.png

2 p- Staff\_006.png

3 p- Staff\_005.png

3 p- Staff\_004.png

3 p- Staff\_003.png

3 p- Staff\_002.png

C06

3 p- Staff\_001.png

4 p- Staff\_000.png

C0D

~~~

/// - Mode 3

C03

C07

1 p- Staff\_000.png

2 p- Staff\_001.png

3 p- Staff\_002.png

2 p- Staff\_003.png

2 p- Staff\_004.png

2 p- Staff\_005.png

3 p- Staff\_006.png

2 p- Staff\_007.png

16 p- Staff\_008.png

C49

2 p- Staff\_009.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_009.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_009.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_009.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_010.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_010.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_010.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_010.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_011.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_011.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_011.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_011.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_011.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_011.png

2 p- Staff\_008.png

C05

4 p- Staff\_008.png

C01

2 p- Staff\_007.png

2 p- Staff\_006.png

3 p- Staff\_005.png

3 p- Staff\_004.png

3 p- Staff\_003.png

3 p- Staff\_002.png

C06

3 p- Staff\_001.png

4 p- Staff\_000.png

C0D

~~~

/// - Mode 5

C03

C07

1 p- Staff\_000.png

2 p- Staff\_001.png

3 p- Staff\_002.png

2 p- Staff\_003.png

2 p- Staff\_004.png

2 p- Staff\_005.png

3 p- Staff\_006.png

2 p- Staff\_007.png

4 p- Staff\_008.png

C05

4 p- Staff\_008.png

C01

2 p- Staff\_007.png

2 p- Staff\_006.png

3 p- Staff\_005.png

3 p- Staff\_004.png

3 p- Staff\_003.png

3 p- Staff\_002.png

C06

3 p- Staff\_001.png

4 p- Staff\_000.png

C0D

~~~

/// - Mode 6

C03

C07

1 p- Staff\_000.png

2 p- Staff\_001.png

3 p- Staff\_002.png

2 p- Staff\_003.png

2 p- Staff\_004.png

2 p- Staff\_005.png

3 p- Staff\_006.png

2 p- Staff\_007.png

16 p- Staff\_008.png

C49

2 p- Staff\_009.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_009.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_009.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_009.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_010.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_010.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_010.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_010.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_011.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_011.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_011.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_011.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_011.png

2 p- Staff\_008.png

2 p- Staff\_011.png

2 p- Staff\_008.png

C05

4 p- Staff\_008.png

C01

2 p- Staff\_007.png

2 p- Staff\_006.png

3 p- Staff\_005.png

3 p- Staff\_004.png

3 p- Staff\_003.png

3 p- Staff\_002.png

C06

3 p- Staff\_001.png

4 p- Staff\_000.png

C0D

~~~

/// - Mode 7

C02

1 p- Staff\_000.png

C0E

3 p- Staff\_012.png

3 p- Staff\_013.png

3 p- Staff\_014.png

C01

3 p- Staff\_013.png

3 p- Staff\_012.png

1 p- Staff\_000.png

C0D

~~~

/// - Mode 8

C02

1 p- Staff\_000.png

C0E

3 p- Staff\_012.png

3 p- Staff\_013.png

3 p- Staff\_014.png

C01

3 p- Staff\_013.png

3 p- Staff\_012.png

1 p- Staff\_000.png

C0D

~~~

/// - Mode 9

1 p- Staff\_000.png

C01

~~~

/// - Mode 10

1 p- Staff\_000.png

C01

~~~

/// - Mode 11

1 p- Staff\_000.png

C01

~~~

/// - Mode 12

C03

C07

1 p- Staff\_000.png

2 p- Staff\_001.png

3 p- Staff\_002.png

2 p- Staff\_003.png

2 p- Staff\_004.png

2 p- Staff\_005.png

3 p- Staff\_006.png

2 p- Staff\_007.png

4 p- Staff\_008.png

C05

4 p- Staff\_008.png

C01

2 p- Staff\_007.png

2 p- Staff\_006.png

3 p- Staff\_005.png

3 p- Staff\_004.png

3 p- Staff\_003.png

3 p- Staff\_002.png

C06

3 p- Staff\_001.png

4 p- Staff\_000.png

C0D

~~~

/// - End of animation